

# PYTHON ET LA SÉCURITÉ

## DE L'INTERPRÉTEUR AU DÉPLOIEMENT

Thomas Duval

# WHO AM I ?

- Ingénieur / Chercheur chez Orange Application for Business
- Dompteur de python depuis 2002
- Charmeur de python depuis 2012

asteroide@domtombox.net

thomas.duval@orange.com

# SOMMAIRE :

1. Sécurité ?
2. Sécurité de l'interpréteur
3. Sécurité du code
4. Sécurité du développement
5. Conclusions

# SÉCURITÉ ?

## GÉNÉRALITÉS

- l'intégrité
- la confidentialité
- la disponibilité
- la non-répudiation et l'imputation
- identification / authentification / autorisation

# SÉCURITÉ ?

## CONCEPT DE DÉFENSE EN PROFONDEUR

- sécuriser chaque sous-ensemble du système
- les composants d'une infrastructure ou d'un système d'information ne font pas confiance aux autres composants avec lesquels ils interagissent
- chaque composant effectue lui-même toutes les validations nécessaires pour garantir la sécurité

# SOMMAIRE :

1. Sécurité ?
2. Sécurité de l'interpréteur
3. Sécurité du code
4. Sécurité du développement
5. Conclusions

# GÉNÉRALITÉS

- quelques vulnérabilités sur l'interpréteur en lui-même
- les corrections sont *plus ou moins* rapides
- cf. [bugs.python.org](https://bugs.python.org)

# EXEMPLE : SMUGGLING ATTACK

## DESCRIPTION

via : <http://blog.blindspotsecurity.com/2016/06/advisory-http-header-injection-in.html>

Les librairies `urlib` et `urlib2` sont vulnérables à des attaques par injection de données dans le protocole HTTP.



# EXEMPLE : SMUGGLING ATTACK

## CODE

```
#!/usr/bin/env python3

import sys
import urllib
import urllib.error
import urllib.request

url = sys.argv[1]

try:
    info = urllib.request.urlopen(url).info()
    print(info)
except urllib.error.URLError as e:
    print(e)
```

# EXAMPLE : SMUGGLING ATTACK

## EXAMPLE

- `http://127.0.0.1%0d%0ax-injected:%20header%0d%0ax-leftover:%20:12345/fo`
- `http://localhost%00%0d%0ax-bar:%20:12345/fo`

```
GET /foo HTTP/1.1
Accept-Encoding: identity
User-Agent: Python-urllib/3.4
Host: 127.0.0.1
X-injected: header
x-leftover: :12345
Connection: close
```

# EXEMPLE : SMUGGLING ATTACK

## RÉSOLUTION : TIMOTHY MORGAN

1. 2016-01-15: **Notified** Python Security of vulnerability with full details.
2. 2016-01-24: Requested status from Python Security, due to **lack of human response**.
3. 2016-01-26: Python Security list moderator said original notice held up in moderation queue. Mails now flowing.
4. 2016-02-07: Requested status from Python Security, since **no response** to vulnerability had been received.
5. 2016-02-08: Response from Python Security. Stated that issue is related to a general header injection bug, which **has been fixed in recent versions**. Belief that part of the problem lies in glibc; working with RedHat security on that.
6. 2016-02-08: Asked if Python Security had requested a CVE.
7. 2016-02-12: Python Security stated no CVE had been requested, will request one when other issues sorted out. Provided more information on glibc interactions.
8. 2016-02-12: Responded in agreement that one aspect of the issue could be glibc's problem.
9. 2016-03-15: Requested a status update from Python Security.
10. 2016-03-25: Requested a status update from Python Security. Warned that typical disclosure policy has a 90 day limit.
11. 2016-06-14: **RedHat requested a CVE** for the general header injection issue. Notified Python Security that full details of issue would be published due to inaction on their part.
12. 2016-06-15: Full disclosure.

# EXEMPLE : SMUGGLING ATTACK

## RÉSOLUTION

Il semblerait que le code ait été patché en mars 2015 !

- <https://hg.python.org/cpython/rev/1c45047c5102>
- <https://hg.python.org/cpython/rev/bf3e1c9b80e9>

# EXEMPLE : SMUGGLING ATTACK

## PREUVE SUR UNE DEBIAN/STABLE

```
vagrant@debian-jessie:~$ nc -l -p 12345
GET /foo HTTP/1.1
Accept-Encoding: identity
Host: 127.0.0.1:12345
Connection: close
User-Agent: Python-urllib/3.4

vagrant@debian-jessie:~$ nc -l -p 12345
GET /foo HTTP/1.1
Accept-Encoding: identity
User-Agent: Python-urllib/3.4
Connection: close
Host: 127.0.0.1
X-injected: header
x-leftover: :12345

vagrant@debian-jessie:~$ date
Wed Jun 22 16:24:30 GMT 2016
vagrant@debian-jessie:~$ █
```

# EXEMPLE : ZIPIMPORT

## DESCRIPTION

heap overflow in zipimporter module

# EXEMPLE : ZIPIMPORT

## CODE

```
import zipimport
import zipfile
import struct
import sys
from signal import *

FILE = 'payload'
ZIP = 'import.zip'

payload = bytes()
with open(FILE, 'wb') as f:
    payload = ("A" * 1000).encode('ascii')
    payload += struct.pack('<Q', 0x41414141)
    f.write(payload)

zf = zipfile.ZipFile(ZIP, mode='w')
zf.write(FILE)
```

# EXEMPLE : ZIPIMPORT

## TESTS

Sur une Debian Jessie :

```
vagrant@debian-jessie:~$ vi /tmp/test.py
vagrant@debian-jessie:~$ python /tmp/test.py
Traceback (most recent call last):
  File "/tmp/test.py", line 25, in <module>
    print(importer.get_data(FILE))
IOError: zipimport: can't read data
Segmentation fault
vagrant@debian-jessie:~$ date
Fri Jul  8 07:09:53 GMT 2016
```

Sur une Ubuntu Xenial :

```
$ python /tmp/zip_test.py
Traceback (most recent call last):
  File "/tmp/zip_test.py", line 25, in <module>
    print(importer.get_data(FILE))
zipimport.ZipImportError: negative data size
```



# SOMMAIRE :

1. Sécurité ?
2. Sécurité de l'interpréteur
3. Sécurité du code
4. Sécurité du développement
5. Conclusions

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

[https://www.owasp.org/index.php/OWASP\\_Secure\\_Coding\\_Practices\\_-\\_Quick\\_Reference\\_Guide](https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Secure_Coding_Practices_-_Quick_Reference_Guide)

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

validation des entrées

authentification et gestion des mots de passe

gestion des accès

gestion / interception des erreurs et des logs

sécurité des communications

sécurité des bases de données

*gestion de la mémoire*

encodage de la sortie

gestion des sessions

pratiques

cryptographiques

protection des données

configuration du système

gestion des fichiers

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## VALIDATION DES ENTRÉES

toutes les entrées de l'application sont potentiellement **modifiables** par un attaquant expérimenté.

**D'autant plus s'il a accès au code source.**

# VALIDATION DES ENTRÉES

```
# Utilisation : "python script.py [obj1|obj2|obj3]"
import sys
password = "super secret"
obj1 = "1"
obj2 = "2"
obj3 = "3"
print(eval(sys.argv[1]))
```

# VALIDATION DES ENTRÉES

La fonction "*eval*" exécute  **systématiquement**  le code fourni par l'utilisateur/attaquant. Par exemple :

```
__import__('os'); os.system("rm /*", shell=True)
```

# VALIDATION DES ENTRÉES

Il faut mieux utiliser la fonction :

```
import ast
ast.literal_eval(input())
```

Cette fonction ne supporte qu'un nombre restreint de structures Python :

*strings, integer, dict, list, tuple, boolean, None*

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## ENCODAGE DE LA SORTIE

Selon l'application qui récupère la sortie de notre application, les effets peuvent ne pas être les mêmes...



# ENCODAGE DE LA SORTIE

```
entree = input()
var1 = "... < {}".format(entree)
var2 = "... &lt; {}".format(entree)
yield var1
yield var2
```

# **ENCODAGE DE LA SORTIE**

Toujours bien définir les entrées / sorties de son application.

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## **AUTHENTIFICATION ET GESTION DES MOTS DE PASSE**

une mauvaise gestion de l'authentification peut permettre à un attaquant de récupérer des informations sensibles ou d'effectuer des actions interdites avec son niveau d'accès

# AUTHENTIFICATION ET GESTION DES MOTS DE PASSE

```
user = input("Utilisateur ? ")
if user not in users:
    print("No user named " + user)
import getpass
password = getpass.getpass()
...
```

# **AUTHENTIFICATION ET GESTION DES MOTS DE PASSE**

- analyser ensemble les couples login / mot de passe
- sécuriser le stockage des mots de passe
- sécuriser la transmission des mots de passe

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## GESTION DES SESSIONS

une mauvaise gestion des sessions peut permettre à un attaquant de se faire passer pour un utilisateur avec des droits supplémentaires.

# GESTION DES SESSIONS

```
users_dict = dict()
sessions = dict()

def is_auth(user, password):
    if user in users_dict:
        return password == users_dict[user]

def auth(user, password):
    if is_auth(user, password):
        # retourne un sessionid déjà utilisé
        return sessions[user]
```

# GESTION DES SESSIONS

- supprimer les clés de session
  - dès que l'utilisateur s'est déconnecté
  - au bout d'un certain temps
- générer des clés de session avec un bon aléa
- si vous utilisez un framework, il faut vérifier ces points



# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## GESTION DES ACCÈS

une mauvaise gestion des accès (autorisation) peut permettre à un attaquant de récupérer des informations sensibles.

# GESTION DES ACCÈS

```
@enforce_auth
def get_secret_data1(request):
    return HTML(secret_data1)

def get_secret_data2(request):
    return HTML(secret_data2)
```

# GESTION DES ACCÈS

- analyser finement les données sensibles / non sensibles du projet
- effectuer des tests unitaires / fonctionnels / d'intrusion en ce sens

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## PRATIQUES CRYPTOGRAPHIQUES

une mauvaise gestion des clés de chiffrement ou des algorithmes de hachage permet à un attaquant d'avoir accès à des informations sensibles

# PRATIQUES CRYPTOGRAPHIQUES

```
def get_secure_random():  
    import random  
    return random.random()
```

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## PRATIQUES CRYPTOGRAPHIQUES

- toujours utiliser des bibliothèques reconnues
  - *pycrypto*
  - *python-openssl*
- toujours vérifier les mises à jour de sécurité de ces bibliothèques
- si vous n'êtes pas cryptologue : ne le faites pas vous-même...

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## GESTION / INTERCEPTION DES ERREURS ET DES LOGS

Une bonne gestion des exceptions et des logs permet de sécuriser une application et de comprendre les erreurs / attaques lorsqu'elles arrivent

# GESTION / INTERCEPTION DES ERREURS ET DES LOGS

```
def raise_error():  
    return "Error with user {} and sessionid {}".format(  
        user,  
        sessionid)
```



# GESTION / INTERCEPTION DES ERREURS ET DES LOGS

- un fichier pour gérer vos exceptions
- si l'application ne sait pas gérer une situation  
→ exceptions et arrêt de la transaction
- une gestion des logs avec le module "*logging*"
- duplication des logs automatique
- génération de logs **clairs, synthétiques et compréhensibles**

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## PROTECTION DES DONNÉES

certaines données sont mises en cache, utilisées puis non supprimées, ce qui peut permettre à un attaquant de récupérer ces données après coup.

# PROTECTION DES DONNÉES

```
...  
file("/tmp/data.cache", "w").write(secret_data)  
...  
sys.exit(0)
```

# PROTECTION DES DONNÉES

- recenser toutes les données à mettre en cache
- au moment de la réutilisation, il faut considérer que ce sont des entrées
- supprimer les données en cache après utilisation
- si ces données sont sur disque → anonymiser leur nom

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## SÉCURITÉ DES COMMUNICATIONS

la transmission de données entre 2 composants / systèmes  
doit être sécurisée :

- en confidentialité
- en intégrité
- en disponibilité

# SÉCURITÉ DES COMMUNICATIONS

```
if secured_cnx:  
    ....  
    send(secret_data)  
else:  
    ....  
    send(secret_data)
```

# SÉCURITÉ DES COMMUNICATIONS

- utiliser des canaux sécurisés systématiquement
  - soit via le code
  - soit via le système (le mettre dans la doc)

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## CONFIGURATION DU SYSTÈME

la configuration de l'application joue un rôle important sur sa sécurité globale



# CONFIGURATION DU SYSTÈME

```
def fonction1():  
    return data1  
  
def fonction2():  
    return data2  
  
def fonction_debug():  
    return data3
```

# **CONFIGURATION DU SYSTÈME**

supprimer toutes les fonctions de debug

mettre dans la documentation toutes les informations nécessaires à la bonne mise en œuvre de l'application

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## SÉCURITÉ DES BASES DE DONNÉES

la sécurité de la base de données de l'application passe par le  
code

# SÉCURITÉ DES BASES DE DONNÉES

```
db = MySQLdb.connect(  
    host="localhost",  
    user="user",  
    passwd="secret",  
    db="database")  
cursor = db.cursor()  
def get_data(input_data):  
    data = cursor.execute("SELECT * FROM {}".format(input_data))
```

# SÉCURITÉ DES BASES DE DONNÉES

- utilisez les "?" systématiquement
- analysez les arguments envoyés aux requêtes

# SÉCURITÉ DU CODE : OWASP

## GESTION DES FICHIERS

l'accès aux fichiers réels doit être très réglementé.

# GESTION DES FICHIERS

```
def get_filename():  
    import os  
    return os.path.realpath(filename)
```

# **GESTION DES FICHIERS**

- ne mettez jamais vos répertoires / fichiers en accès direct



# SOMMAIRE :

1. Sécurité ?
2. Sécurité de l'interpréteur
3. Sécurité du code
4. Sécurité du développement
5. Conclusions

# SÉCURITÉ DU DÉVELOPPEMENT

## OUTILLAGE

# ÉDITEUR DE CODE

il faut un bon éditeur de code :

- analyse syntaxique
- analyse des erreurs
- PEP8
- bonnes règles de dev
- tests automatiques
- plugins : svn, git, mercurial, ...
- ...

# **PYCHARM !**

<https://www.jetbrains.com/pycharm>

# SÉCURITÉ DU DÉVELOPPEMENT

## ARCHITECTURE DU CODE

# MODULARITÉ

- permet de compartimenter le code
- permet de mettre à jour certaines parties et pas d'autres
- permet de rendre le code plus clair pour le dev et pour les autres

# LOGGING

- génération de logs **clairs, synthétiques et compréhensibles**
- configuration extérieure du module "*logging*" (cf. exemple)
- filtrage et duplication des logs selon leurs criticités

# EXCEPTIONS

- doivent être claires et concises
- doivent être documentées
- pas de "except:" ("*catch all*")
- un plantage n'est pas une erreur c'est une "*feature*" de sécurité !



# CHIFFREMENT

- toujours utiliser des librairies reconnues
  - *pycrypto*
  - *python-openssl*
- toujours vérifier les mises à jour de sécurité de ces librairies
- si vous n'êtes pas cryptologue : ne le faites pas vous même...

# DÉPENDANCES

les dépendances sont gérées par le fichier *requirements.txt*

```
# bien
pbr
Routes!=2.0,!=2.1,!=2.3.0,>=1.12.3;python_version=='2.7'
Routes!=2.0,!=2.3.0,>=1.12.3;python_version!='2.7'

# pas bien
cryptography=1.3.0
```

# ÉVITER LES LIBRAIRIES / FONCTIONS DANGEREUSES

Quelques exemples :

- eval
- exec
- os.system
- yaml.load
- ...

# **DONNÉES SENSIBLES**

- il faut distinguer les données système des données utilisateur
- elle doivent être chiffrées si possible avec aucun moyen pour l'application de déchiffrer de son propre chef

# SÉCURISER L'EXÉCUTION DES SCRIPTS

Quelques exemples :

- l'exécution dans */tmp* peut permettre à un attaquant d'obliger l'import de librairie vérolée
- `exec`
- `os.system`
- `yaml.load`
- ...

# SÉCURITÉ DU DÉVELOPPEMENT

## TESTS

# TESTS UNITAIRES

Les tests unitaires permettent de tester les fonctions une à une.

Plusieurs modules python sont disponibles pour cela :

- doctest
- unittest
- pytest
- nosetests
- tox

# TESTS DE COUVERTURE

Les tests de couverture permettent de :

- faire une correspondance entre le code et les tests
- vérifier que toutes les fonctions ont été testées



# TESTS FONCTIONNELS

Les tests fonctionnels permettent de vérifier :

- un ensemble de fonctions
- la communication entre plusieurs fonctions
- un certain nombre de scénario ou de "use-cases"

# PEP8

<https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>

Ce document donne un certain nombre de convention à respecter dans le code

Guido : "Un code est plus souvent lu qu'écrit..."

# PROFILING

Il existe un certain nombre de modules permettant de vérifier les temps d'exécution d'un code :

- `profile`
- `hotshot`
- `timeit`

# SÉCURITÉ DU DÉVELOPPEMENT

## TESTS DE SÉCURITÉ

# PYLINT

PyLint permet de faire plein de vérifications de qualimétrie :

- PEP8
- détections d'erreur sur les variables, fonctions et modules
- suivi de la qualimétrie
- intégration dans de nombreux IDE

<https://www.pylint.org/>

# FLAKE8

flake8 est un wrapper permettant d'exécuter PyFlakes, pycodestyle et "Ned Batchelder's McCabe script"

- analyse les erreurs courantes
- PEP8
- analyse la complexité du code

<https://pypi.python.org/pypi/flake8>

# BANDIT

Bandit est un analyseur de code orienté sécurité qui utilise le module `ast` :

- mots de passe codés en dur
- injection SQL, shell, ...
- connexions SSL/TLS non sécurisées
- exécutions non sécurisées
- ...

<https://wiki.openstack.org/wiki/Security/Projects/Bandit>

# VULTURE

Vulture est un analyseur de code permettant de trouver le code mort qui utilise le module `ast`

<https://bitbucket.org/jendrikseipp/vulture>



# **RATS**

*Rough Auditing Tool for Security*

Librairie non maintenue ? La dernière version date de 2013

<https://code.google.com/archive/p/rough-auditing-tool-for-security/>

# PYCHECKER

Librairie non maintenue ? La dernière version date de 2011

PyChecker permet de retrouver certains bugs dans le code :

- erreurs dans les paramètres
- non initialisation de variable
- code mort
- ...

<http://pychecker.sourceforge.net/>

# TESTS D'INTRUSION

- dépendant de l'application à tester
- nécessite des ressources spécifiques
- nécessite de l'expérience
- nécessite une personne externe au projet

# SÉCURITÉ DU DÉVELOPPEMENT

## INTEGRATION CONTINUE

# JENKINS

Serveur d'intégration continue très utilisé en entreprise

Il faut trouvé un serveur physique pour l'installer

<https://jenkins.io/index.html>

# TRAVIS

Serveur d'intégration continue avec un accès gratuit pour les projets OpenSource

il suffit de créer un fichier `.travis.yml` et connecter Travis avec son repository de code

<https://travis-ci.org/>

# DRONE.IO

Comme pour Travis, c'est un service d'intégration continue

Le support de Python est encore en version beta...

Drone permet de faire du déploiement continue

<https://drone.io/>

# SÉCURITÉ EN PRODUCTION



# DÉPLOIEMENT CONTINUE

Le déploiement continue permet de mettre à jour le code automatiquement

il est très dépendant de la plateforme où est installée votre application Amazon, Heroku, Google, ...

# SUIVI DES BUGS

Il est essentiel de suivre les bugs de votre application :

- gestion dans le temps
- gestion des demandes
- gestion des corrections
- ...

# SOMMAIRE :

1. Sécurité ?
2. Sécurité de l'interpréteur
3. Sécurité du code
4. Sécurité du développement
5. Conclusions

# CONCLUSION

- la sécurité n'est pas un luxe
- la sécurité doit être :
  - appliquée en amont du projet
  - automatisée
  - mesurée
  - partagée

**QUESTIONS ?**

**MERCI !**

# ANNEXES

# EXEMPLE LOGGING + YAML

```
import yaml
import logging
_global_config = yaml.load(open(filename))
logging.dictConfig(_global_config["logger"])
```

```
logging:
  version: 1

  formatters:
    brief:
      format: "%(levelname)s %(name)s %(message) -30s"
    custom:
      format: "%(asctime)-15s %(levelname)s %(name)s %(message)s"

  handlers:
    console:
      class : logging.StreamHandler
      formatter: brief
      level  : INFO
      stream : ext://sys.stdout
    file:
      class : logging.handlers.RotatingFileHandler
      formatter: custom
      level  : DEBUG
      filename: /tmp/logconfig.log
      maxBytes: 1048576
      backupCount: 3
```



```
loggers:  
  spider:  
    level: DEBUG  
    handlers: [file]  
    propagate: no  
  
root:  
  level: INFO  
handlers: [file]
```